



GUÍA DE ESPECIFICACIÓN.

SISTEMA PARA DETALLES ALSAN FLASHING.



IMPERMEABILIZACIÓN



SOLUCIONES
SINTÉTICAS



AISLAMIENTO
TÉRMICO



SOLUCIONES
LÍQUIDAS



SOLUCIONES
VERDES



SOLUCIONES
ASFÁLTICAS



AISLAMIENTO
ACÚSTICO



PRODUCTOS
COMPLEMENTARIOS

WWW.SOPREMA.COM.MX



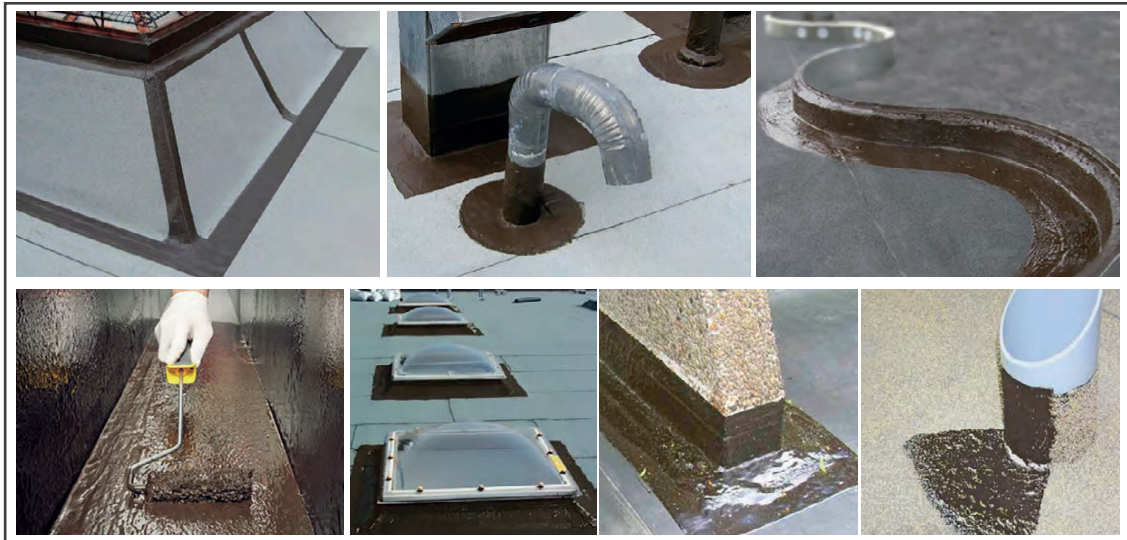
SISTEMA LÍQUIDO ASFÁLTICO-POLIURETANO PARA DETALLES EN MEMBRANAS ASFÁLTICAS

ALSAN FLASHING es un impermeabilizante líquido, a base de poliuretano-asfalto, monocomponente, listo para usarse que presenta gran elasticidad, resistencia al punzonamiento y a los rayos UV, es tan resistente que puede dejarse expuesto sin protección.

ALSAN FLASHING fue creado para resolver detalles en membranas asfálticas, e impermeabilizar canalones, tuberías y penetraciones, lugares de difícil acceso, bases, perímetros, y bordes circulares.

ALSAN FLASHING tiene una máxima adherencia al soporte, una elongación del 500% y se adapta perfectamente a diferentes tipos de soportes y formas irregulares además de ser totalmente compatible con membranas asfálticas prefabricadas APP y SBS.

Su formulación única, lo hace ideal para puntos críticos o reparaciones.





ESPECIFICACIÓN SISTEMA DE IMPERMEABILIZACIÓN:

| SISTEMA | | |
|---------|--------------|--|
| 1 | PRIMERA CAPA | ALSAN FLASHING 0.5 kg / m ² |
| 2 | ARMADURA | TEXTIL A 100 |
| 3 | SEGUNDA CAPA | ALSAN FLASHING 0.9 kg / m ² |
| 4 | TERCERA CAPA | ALSAN FLASHING 0.7 kg / m ² |
| 4 | ACABADO | HOJUELA / GRAVILLA |

MATERIALES

1. Impermeabilizante: ALSAN FLASHING

Descripción: Impermeabilizante líquido, a base de poliuretano-asfalto, monocomponente, listo para usarse, resistente a los rayos UV. Ideal para perímetros, remates, detalles y puntos críticos.

Composición: Poliuretano-Asfalto.

2. Estructurante: TEXTIL A 100

Descripción: Armadura de refuerzo de 60 gr de poliéster no tejido, punzonado y recubierto por polímeros que se utiliza en los sistemas de impermeabilización base poliuretano, poliuretano-asfalto y resinas acrílicas.

Composición: Poliéster no tejido.

PROCEDIMIENTO DE EJECUCIÓN

1. INSPECCIÓN Y PREPARACIÓN DE LA SUPERFICIE

- Antes de empezar los trabajos, todas las áreas deben de estar limpias, secas y libres de cualquier elemento que afecten la adherencia.
- Antes de comenzar el trabajo, el dueño o su representante y el contratista deben de verificar y aprobar las condiciones del techo como: pendientes, pretilas, bajantes pluviales, juntas entre edificios etc.
- Si los trabajos son renovaciones se requiere aprobación del fabricante.
- Verificar que todos los trabajos en el área estén totalmente terminados.
- Reparar daños o defectos en las áreas antes de comenzar los trabajos de esta sección.
- Realizar los trabajos con las condiciones de tiempo permitidas.
- Remueva la gravilla suelta de las membranas existentes con un cepillo metálico.



2. APLICACIÓN DE LA PRIMERA CAPA DE ALSAN FLASHING Y TEXTIL A 100

- Aplique **ALSAN FLASHING** en las intersecciones perpendiculares a razón de 0.5 kg / m², cubriendo 10 cms en el plano vertical y 10 cms en el plano horizontal.



- Coloque el **TEXTIL A 100** encima del producto mientras aún se encuentre fresco presionando con una brocha o espátula para garantizar una total impregnación de **ALSAN FLASHING**.



3. APLICACIÓN DE LA SEGUNDA CAPA DE ALSAN FLASHING

- Aplique **ALSAN FLASHING** en toda la superficie a impermeabilizar a razón de 0.9 kg / m² así como en los bordes superiores donde se colocó el **TEXTIL A 100** (cubriéndolo totalmente).
- Dejar secar la membrana de 2 a 5 horas (dependiendo de la temperatura ambiente) antes de colocar la siguiente capa.





4. APLICACIÓN DE LA TERCERA CAPA DE ALSAN FLASHING

- Una vez transcurrido el tiempo de secado de la primer capa aplique **ALSAN FLASHING** en toda la superficie a impermeabilizar a razón de 0.7 kg / m² así como en los bordes superiores donde se colocó el **TEXTIL A 100**.
- Dejar secar la membrana totalmente por 24 horas.



Nota: El secado del **ALSAN FLASHING** tendrá una variación dependiendo de la temperatura ambiente. En zonas con temperatura de 30°C tardará 2 horas, por otro lado, si se considera una temperatura de 20°C tardará 3 horas o en el caso de una temperatura de 5°C el secado será hasta las 18 hrs.

5. APLICACIÓN DE LA HOJUELA / GRAVILLA

Opcionalmente puede agregar una capa de gravilla para obtener el mismo acabado que presenta la membrana.



6. LIMPIEZA FINAL

- Limpiar y recoger diariamente cualquier escombros, obstrucción o residuo que resulte durante los trabajos de instalación y previa a la instalación del sustrato vegetal.

NOTAS DE LA GUÍA DE ESPECIFICACIÓN:

1. Usar únicamente accesorios fabricados y aprobados por SOPREMA.
2. Esta guía de especificación es meramente indicativa, la aplicación de cualquier producto, sistema, o solución de SOPREMA, deberá ser evaluada y aprobada por el responsable del proyecto.
3. El instalador deberá tener todas las habilidades técnicas y certificaciones necesarias para la ejecución de la obra, de conformidad con las especificaciones de SOPREMA y la normativa vigente.
4. La ejecución del proyecto debe llevarse a cabo siempre de acuerdo con las normas técnicas y constructivas especificadas para garantizar una aplicación adecuada.
5. SOPREMA se reserva el derecho de modificar la solución técnica, en función de las especificaciones actuales, en una etapa posterior si surgen situaciones particulares como resultado de las cuales la solución ya no es garantizada o si se considera que se ha mejorado.
6. Para información detallada de cada producto, consultar la ficha técnica de cada uno en www.soprema.com.mx


RENDIMIENTO DE LOS MATERIALES SISTEMA ALSAN FLASHING PARA DETALLES EN MEMBRANAS ASFÁLTICAS:

| RESUMEN DE MATERIALES | | | | | |
|-----------------------|--------|------------------|---------------------------|-----------------------|----------|
| | CÓDIGO | DESCRIPCIÓN | PRESENTACIÓN | RENDIMIENTO | CANTIDAD |
| a | 32800 | ALSAN FLASHING | CUBETA 19 l | 2.1 kg/m ² | - |
| b | 071459 | TEXTIL A 100 | ROLLO 50 m ² . | 45 m ² | - |
| c | 35735 | GRAVILLA MINERAL | CUBETA 15 kg | 0.8 - 1.0 kg/rollo | - |

ELABORADO POR:

SOPREMA MEXICO.

IMÁGENES DE REFERENCIA:
